

Die Mediasystem Gruppe realisiert seit 1992 projektbezogene Lösungen in den Bereichen Beschallungstechnik, Konferenztechnik, Medientechnik, Eventtechnik und intelligente Beleuchtungstechnik.

Für unseren Firmensitz in Reinbek suchen wir ab sofort einen bzw. eine

## **Fachkraft für Veranstaltungstechnik (m/w/d) für die Festinstallation von Medientechnik**

### **Ihre Aufgaben**

- Festinstallation und Konfiguration von technischen Systemen in den Bereichen Beschallungs-, Beleuchtungs- und Videotechnik
- Servicearbeiten an bestehenden Anlagen (Wartung, Fehleranalyse, Störungsbeseitigung)
- Programmierung von Anlagenkomponenten und Steuerungen (z.B. Audio-DSPs, Mischpulte, Lichtsteuerungen)
- Beratung von Kunden vor Ort in Abstimmung mit Vertrieb und Projektleitung

### **Ihr Profil**

- Abgeschlossene Berufsausbildung zur Fachkraft für Veranstaltungstechnik oder vergleichbare Ausbildung
- Leidenschaftliche, selbstständige und eigenverantwortliche Arbeitsweise
- Souveräner Umgang mit Kunden und Geschäftspartnern
- Zuverlässigkeit und Teamfähigkeit
- Führerschein Klasse B

### **Wir bieten**

- Übertarifliche Entlohnung auf Basis des iGZ/DGB Tarifvertrags
- Attraktive Sozialleistungen (betriebliche Altersvorsorge, vermögenswirksame Leistungen, Zuschüsse für Arbeitskleidung)
- Einen unbefristeten Arbeitsvertrag
- Geregelte Arbeitszeiten, überwiegend ohne Nacht- und Wochenendarbeit
- Förderung von Schulungen, Fort- und Weiterbildungen
- Eine moderne und attraktive Arbeitsumgebung
- Die Möglichkeit, schnell Verantwortung zu übernehmen

Bitte richten Sie Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen (Anschreiben, Lebenslauf und Zeugnisse) unter Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung **per E-Mail** an:

Mediasystem GmbH  
Herr Finn Melf Pergande  
Senefelder-Ring 29  
D-21465 Reinbek  
E-Mail: [bewerbung@mediasystem.com](mailto:bewerbung@mediasystem.com)

Bei Rückfragen zu der ausgeschriebenen Position steht Ihnen Herr Finn Melf Pergande ebenfalls gerne per E-Mail bzw. telefonisch unter +49 (0)40 / 727 331 -0 zur Verfügung.